

mon imagier parlant

Contenu : un imagier parlant et 25 grandes cartes illustrées recto verso :

- dans la chambre / les jouets
- les vêtements
- les vêtements d'hiver / les vêtements d'été
- il pleut ! / au lit!
- le bébé / dans la salle de bain
- le repas du bébé / la maison
- le petit déjeuner / le pique-nique
- le goûter / les légumes
- les fruits
- dans la cuisine / dans le salon
- les véhicules
- les véhicules / les outils
- Noël / l'anniversaire
- les instruments de musique
- les couleurs
- les activités manuelles / à la plage
- au parc
- dans le jardin / dans la forêt
- dans la mare / dans l'arbre
- à la ferme
- les petites bêtes / les animaux familiers
- les bébés animaux
- les animaux du monde
- les animaux du monde / les animaux de la mer
- la météo / les saisons



Attention! Tous les éléments d'emballage tels que sacs en plastique, cordons et colliers de fixation, cales cartonnées, films plastiques, ne font pas partie du jeu et doivent être mis hors de portée de l'enfant.

Mise en place des piles :

- Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jeu à l'aide d'un tournevis.
- Insérer 3 piles AAA-LR03 de 1,5 V en respectant les indications de polarité inscrites sur le compartiment à piles.
- Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

Précautions d'utilisation des piles :

- La mise en place et le remplacement des piles doit être effectuée par un adulte.
- Utiliser le type de piles recommandé. Nous vous recommandons des piles alcalines.
- Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité indiquée sur le jeu et sur la pile.
- Éviter d'utiliser des piles rechargeables car leur tension est trop faible pour un bon fonctionnement du jeu.
- Ne jamais essayer de recharger des piles non rechargeables. Elles pourraient couler, s'échauffer, provoquer un incendie ou exploser.
- Remplacer l'ensemble des piles en même temps. Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées, ni des piles de type différent (alcalines et salines par exemple).
- Les piles usagées doivent être enlevées du jeu. De même, retirer les piles en cas de non utilisation prolongée du jeu, sinon elles risqueraient de couler et de causer des dommages.
- Ne jamais essayer de court-circuiter les bornes d'une pile.
- Ne jamais jeter les piles au feu : elles risqueraient d'exploser.
- Ne jamais essayer de démonter des piles.

Dans le cas d'utilisation de piles rechargeables ou accumulateurs (non recommandé) :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous surveillance d'un adulte.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jeu avant d'être chargés s'ils peuvent être enlevés.

Entretien :

- Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié.
- Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur.
- Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau.

Veillez conserver cette notice pour référence ultérieure.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.



© Diset, 2023 - Conception Nathan

Fabriqué sous licence marque Nathan® par Diset S.A. :
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe Jumbodiset

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.fr@jumbodiset.com



réf. 112060078