

# Arbres à Compter

## Les règles du jeu

**Age :** à partir de 3 ans.

**Nombre de joueurs :** de 2 à 4 joueurs.

**Type de jeu :** Distinguer les couleurs, additionner et soustraire.

**Contenu :** Un plateau de jeu, 40 pommes en bois, 1 dé de couleur, 1 dé avec des chiffres et les règles du jeu.

**Aspects pédagogiques :** Développe la coordination œil-main et l'association des couleurs. Initiation à l'addition et à la soustraction.

**Préparation du jeu :** Placer le plateau à l'intérieur de la boîte. Chacun choisit une couleur et on se répartit les pommes.

### Instructions :

Il y a trois options de jeu, le gagnant étant celui qui réussit le premier à compléter son arbre avec les pommes de sa couleur.

Option A : On utilise uniquement le dé de couleur. Chaque joueur le lance une fois. Le joueur dont la couleur est indiquée par le dé mettra une pomme dans son arbre. Le joueur qui tombe sur la face blanche du dé placera une pomme sur son arbre, s'il tombe sur la noire il retirera une pomme sur l'arbre de l'autre joueur.

Option B : On utilise uniquement le dé des additions et soustractions chacun son tour et on réalise l'opération indiquée par le dé.

Option C : On utilise les deux dés à la fois et chaque joueur les lance à tour de rôle. La couleur tirée désigne le joueur qui devra additionner ou soustraire. Si le joueur tombe sur la face blanche du dé, il fera l'opération sur son arbre. S'il tombe sur la noire il la fera sur l'arbre d'un autre joueur.

**Remarque :** Dans les options B et C la partie commencera avec 3 pommes placées sur chaque arbre.



53148



© Jumbo and Goula are registered trademarks of Jumbodiset Group.

© 2017/2020 Jumbodiset Group. All rights reserved.

Diset S.A. Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España) info.france@diset.com [goula.es](http://goula.es)

GOULA®

