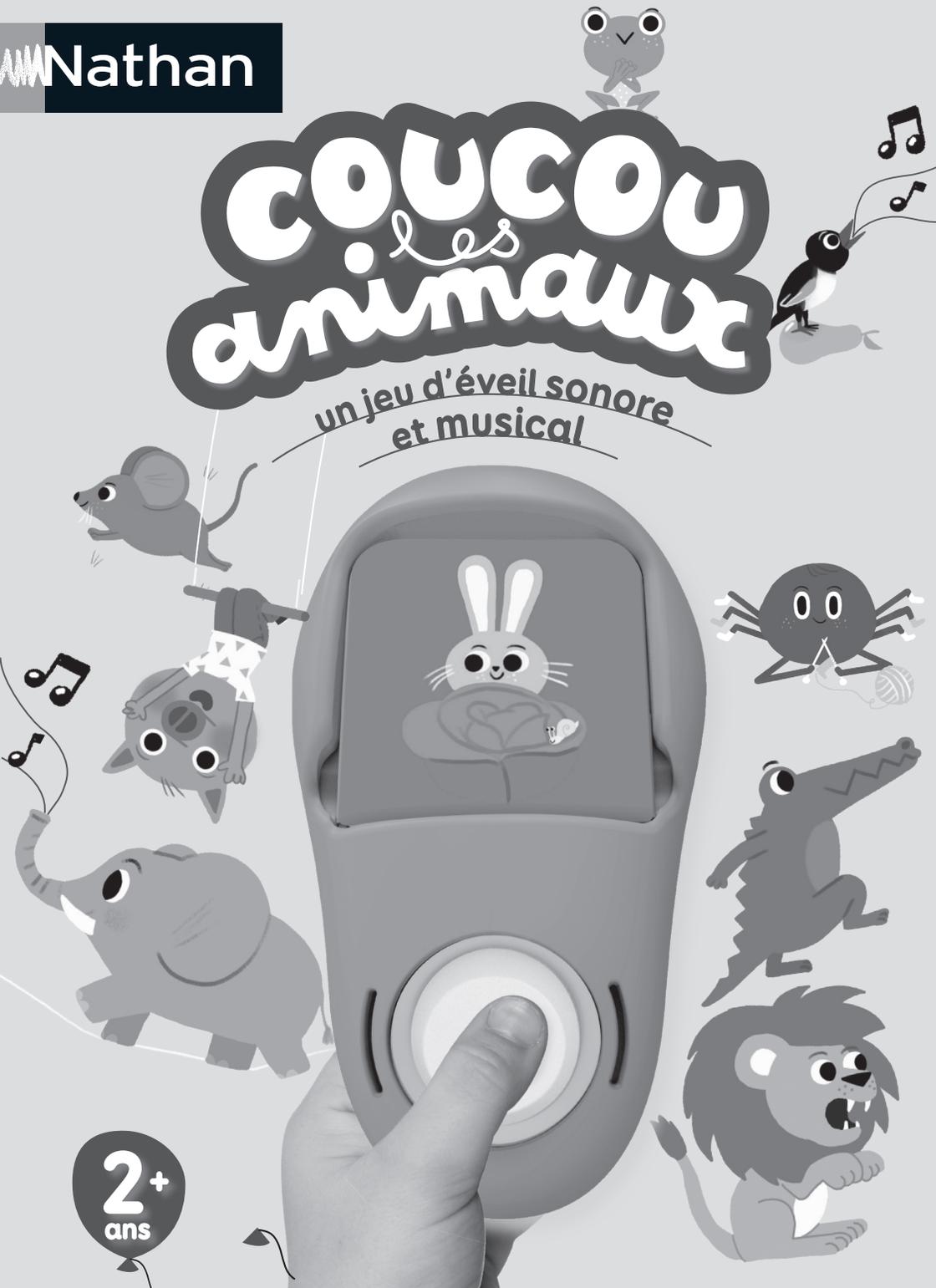


Nathan

COUCOU *les* animaux

un jeu d'éveil sonore
et musical



2+
ans

pose une carte



appuie sur le bouton



choisis ton mode de jeu :

- 1. découverte
- 2. questions
- 3. écoute



Un jeu parfaitement adapté aux **petites mains**
20 cartes très colorées et pleines de fantaisie,
 des **comptines** sur les **animaux** à écouter et à chanter
 des **orchestrations originales** et des voix variées.

3 modes de jeu : découverte, questions et écoute :

L'enfant sélectionne un mode à l'aide du petit bouton situé sur le côté gauche du jeu.

1. Mode découverte, 2. Mode questions, 3. Mode écoute

1. Mode découverte :

« Bonjour ! Pose une carte et appuie sur le bouton. »

L'enfant choisit un animal, pose la carte sur son jeu et appuie sur le bouton. Par exemple, la coccinelle :

« 🎵 Coccinelle, demoiselle... » Il écoute la comptine.

« Tu veux écouter une autre comptine ? Pose une carte. »

L'enfant retire la carte, en choisit une autre et appuie sur le bouton. L'enfant découvre à son rythme les 20 animaux du monde à travers les 20 comptines.

Pour optimiser la lecture des cartes, respectez un intervalle de 2 secondes avant d'appuyer sur le bouton.

2. Mode questions :

« Coucou ! Appuie sur le bouton. »

L'enfant appuie sur le bouton. « Trouve-moi ! »

Il écoute quelques notes de la mélodie 🎵.

« Je suis le petit escargot, trouve-moi ! »

L'enfant cherche la carte et la pose sur le jeu.

- S'il trouve la bonne carte : « Bravo, écoute ! » Il écoute la comptine 🎵.
« Appuie sur le bouton. »

- Sinon : « Non, non ! Cherche encore. Trouve-moi ! Appuie sur le bouton ! »

3. Mode écoute :

« Appuie sur le bouton ! »

Ce mode fonctionne sans poser de carte.

L'enfant appuie sur le bouton pour écouter les chansons.

Pour éteindre le jeu, l'enfant met le petit bouton en position 0.
 S'il n'est plus utilisé, le jeu s'éteint automatiquement après 20 secondes.
 « Au revoir ! »

Réalisation sonore : Scopitone - **Musique :** Jérôme Boudin
Chanteurs : Estelle Andréa, Rémi Cotta, Luc-Emmanuel Betton, Jeanne et Blanche.
Illustrations : Deborah Pinto



un éléphant qui se balançait

Un éléphant qui se balançait
 Sur une toile, toile, toile... toile d'araignée
 Et qui trouvait ce jeu tellement amusant
 Que bientôt vient un deuxième éléphant.
 Bedou, badoum, bidou!
 Bedou, badoum, bidou!



promenons-nous dans les bois

Promenons-nous dans les bois,
 Pendant que le loup n'y est pas.
 Si le loup y était, il nous mangerait...
 Mais comme il n'y est pas, il nous mangera pas!
 Loup y es-tu? Entends-tu? Que fais-tu?
 Je mets ma culotte...



trois petits minous

Trois petits minous qui avaient perdu leurs mitaines,
 S'en vont trouver leur mère:
 Maman nous avons perdu nos mitaines!
 Perdu vos mitaines?
 Vilains p'tits minous,
 Vous n'aurez pas de crème... au chocolat!



dans sa maison un grand cerf

Dans sa maison un grand cerf,
 Regardait par la fenêtre
 Un lapin venir à lui et frapper chez lui.
 Cerf, cerf, ouvre-moi, ou le chasseur me tuera.
 Lapin, lapin, entre et viens
 Me serrer la main.



mon âne, mon âne

Mon âne, mon âne,
 A bien mal à la tête.
 Madame lui fit faire
 Un bonnet pour sa tête.
 Un bonnet pour sa tête
 Et des souliers lilas, la, la,
 Et des souliers lilas.



il pleut, il mouille

Il pleut, il mouille
 C'est la fête à la grenouille
 Il pleut, il fait beau temps
 C'est la fête au paysan.



petit escargot

Petit escargot
 porte sur son dos
 sa maisonnette,
 aussitôt qu'il pleut
 il est tout heureux
 il sort sa tête

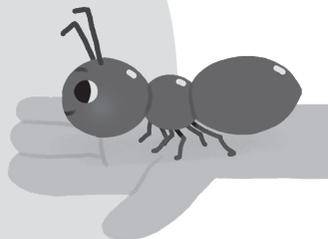


une araignée...

Une araignée
 Sur le plancher
 Se tricotait des bottes.
 Un limaçon
 Dans un flacon
 Enfilait sa culotte.
 J'ai vu dans le ciel
 Une mouche à miel
 Pinçant sa guitare.
 Le rat tout confus
 Sonnaient l'angélus
 Au son d'la fanfare.

la fourmi m'a piqué la main

La fourmi m'a piqué la main,
 La coquine, la coquine.
 La fourmi m'a piqué la main,
 La coquine, elle avait faim!
 L'araignée m'a piqué le nez,
 La coquine, la coquine.
 L'araignée m'a piqué le nez,
 La coquine elle était fâchée!



y a une pie dans l'poirier

Y a une pie dans l'poirier
 J'entends la pie qui chante
 Y a une pie dans l'poirier
 J'entends la pie chanter
 J'entends, j'entends, j'entends la pie qui chante
 J'entends, j'entends, j'entends la pie chanter.





une souris verte

Une souris verte qui courait dans l'herbe,
Je l'attrape par la queue, je la montre à ces messieurs.
Ces messieurs me disent, trempez-la dans l'huile,
Trempez-la dans l'eau, ça fera un escargot tout chaud!



la famille tortue

Jamais on n'a vu, jamais on ne verra,
la famille tortue courir après les rats.
Le papa tortue et la maman tortue
et les enfants tortues iront toujours au pas.



j'aime ma brousse

Brousse, brousse, j'aime ma brousse,
J'aime ma brousse et ma jolie savane.
Y'a des zèbres, y'a des lions,
y'a des léopards.
J'aime ma brousse et ma jolie savane.



le rock and roll des gallinacés

Dans ma basse-cour, il y a,
Des poules, des dindons, des oies.
Il y a même des canards
Qui barbotent dans la mare.
Rock and roll des gallinacés, Yeah!



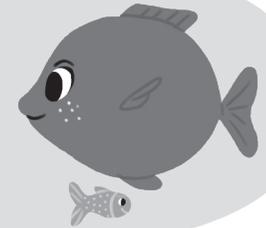
dans la forêt lointaine

Dans la forêt lointaine,
On entend le coucou.
Du haut de son vieux chêne,
Il répond au hibou.
Coucou, coucou hibou coucou!
Coucou, coucou hibou coucou!



les petits poissons

Les petits poissons dans l'eau,
Nagent, nagent, nagent, nagent, nagent.
Les petits poissons dans l'eau,
Nagent aussi bien que les gros.
Les petits, les gros nagent comme il faut,
Les gros, les petits nagent bien aussi.



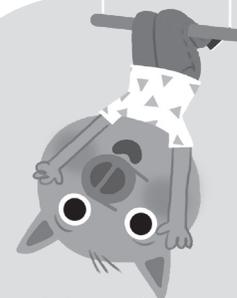
ah les crococros

Ah les crococros, ah les crococros, ah les crocodiles,
Sur les bords du Nil, ils sont partis n'en parlons plus.
Ah les crococros, ah les crococros, ah les crocodiles,
Sur les bords du Nil, ils sont partis n'en parlons plus.



mon petit lapin

Mon petit lapin s'est caché dans le jardin.
Cherchez-moi, coucou, coucou,
Je suis caché sous un chou!
Remuant son nez, il se moque du fermier.
Cherchez-moi, coucou, coucou,
Je suis caché sous un chou!



un petit cochon pendu au plafond

Un petit cochon, pendu au plafond
Tirez-lui le nez, il donnera du lait
Tirez-lui la queue, il pondra des œufs
Combien en voulez-vous?
1, 2, 3



coccinelle demoiselle

Coccinelle, demoiselle,
bête à bon Dieu.
Coccinelle, demoiselle,
vole jusqu'aux cieux.
Petit point blanc, elle attend.
Petit point rouge, elle bouge.
Petit point noir, coccinelle, au revoir!



Attention ! Tous les éléments d'emballage tels que sacs en plastique, cordons et colliers de fixation, cales cartonnées, films plastiques, ne font pas partie du jeu et doivent être mis hors de portée de l'enfant.

Mise en place des piles

- Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jeu à l'aide d'un tournevis.
- Insérer 3 piles AAA-LR03 de 1,5 V en respectant les indications de polarité inscrites sur le compartiment à piles.
- Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

Précautions d'utilisation des piles :

- La mise en place et le remplacement des piles doit être effectuée par un adulte.
- Utiliser le type de piles recommandé. Nous vous recommandons des piles alcalines.
- Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité indiquée sur le jeu et sur la pile.
- Éviter d'utiliser des piles rechargeables car leur tension est trop faible pour un bon fonctionnement du jeu.
- Ne jamais essayer de recharger des piles non rechargeables. Elles pourraient couler, s'échauffer, provoquer un incendie ou exploser.
- Remplacer l'ensemble des piles en même temps. Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées, ni des piles de type différent (alcalines et salines par exemple).
- Les piles usagées doivent être enlevées du jeu. De même, retirer les piles en cas de non utilisation prolongée du jeu, sinon elles risqueraient de couler et de causer des dommages.
- Ne jamais essayer de court-circuiter les bornes d'une pile.
- Ne jamais jeter les piles au feu : elles risqueraient d'exploser.
- Ne jamais essayer de démonter des piles.

Dans le cas d'utilisation de piles rechargeables ou accumulateurs (non recommandé) :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous surveillance d'un adulte.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jeu avant d'être chargés s'ils peuvent être enlevés.

Entretien :

- Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié.
- Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur.
- Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau.

Veuillez conserver cette notice pour référence ultérieure.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.



© 2017 Diset

Conception Nathan

Fabriqué et distribué sous licence par Diset S.A.

C/C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne

Groupe Jumbodiset - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com