



Chaque famille est constituée de 4 cartes :
le mâle, la femelle, le petit et la trace.

pour jouer seul :

Les cartes sont posées en pile, face cachée.
À son rythme, l'enfant retourne 1 carte,
la pose devant lui et reconstitue petit à petit
toutes les familles.

pour jouer à plusieurs :

- Bien mélanger les cartes.
- Distribuer 6 cartes à chaque joueur.
- Poser les cartes restantes en tas face cachée :
c'est la pioche.

**Le but du jeu est d'avoir le plus possible
de familles complètes.**

Les joueurs regardent leurs cartes et les trient par famille. Si un joueur a une famille complète, il la pose devant lui, face visible.

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune commence.

Il demande à l'**adversaire de son choix** s'il possède une carte qui lui manque pour **compléter une famille**. Par exemple :
«*Dans la famille écureuil, je voudrais le petit* ».



- **Si l'adversaire a cette carte**, il la lui donne. Le joueur peut demander une autre carte au joueur de son choix.
- **Si l'adversaire ne possède pas la carte demandée**, le joueur prend la première carte de la pioche. S'il tombe sur la carte qu'il avait demandée, il dit «*bonne pioche*» et continue à jouer. Sinon, c'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie :

Le joueur qui a reconstitué le plus grand nombre de familles a gagné.



Illustrations de Kiko

© Diset, 2022 - Conception pédagogique : Nathan
Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan®
par Diset, S.A. : Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca,
08040 Barcelone, Espagne. Groupe Jumbodiset
Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

