



- **Si l'adversaire a cette carte**, il la lui donne.
Le joueur peut demander une autre carte à l'adversaire de son choix.

- **Si l'adversaire ne possède pas la carte demandée**, le joueur prend la première carte de la pioche.
 - S'il tombe sur la carte souhaitée, il dit « **bonne pioche** » et continue à jouer.
 - Sinon, c'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie :

Quand toutes les familles sont reconstituées, celui qui en a le plus gagne la partie.



 **Nathan**

Un jeu illustré par Deborah Pinto

© 2020 Diset - Développement Nathan

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.
Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

réf. 31 549



les 7 FAMILLES

4-99 ans

2-4 joueurs

10 min

28 cartes

But du jeu :

Pour gagner la partie, il faut réunir le **maximum de familles complètes**, composées chacune de **4 membres**.

Pour aider les joueurs les plus jeunes, ils sont numérotés :

1 la mère, **2** le père, **3** la fille et **4** le fils.

Préparation du jeu :

- Bien mélanger les cartes.
- Distribuer 6 cartes à chaque joueur.
- Poser les cartes restantes en tas, face cachée : c'est la **pioche**.

Déroulement de la partie :

Les joueurs regardent leurs cartes et **les trient par famille**.

Si un joueur a une **famille complète**, il la pose devant lui, face visible.

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le plus jeune commence.

Il demande à **l'adversaire de son choix** s'il possède une **carte qui lui manque** pour compléter une famille.

Par exemple : « *Dans la famille Sacado, je voudrais la mère.* »