



# BLANCHE NEIGE

4-99 ans

2 joueurs et +

15 min

40 cartes

## But du jeu

Il faut se débarrasser des cartes que l'on reçoit en début de partie. Le premier qui n'a plus de carte gagne.

## Préparation du jeu

- Chaque joueur reçoit **5 cartes**, le reste des cartes est empilé face cachée. La première carte est retournée à côté de la pile.
- Le **premier joueur** pose une carte selon les règles qui suivent.

## Les cartes Nains



Une **carte Nain** se pose sur une autre **carte** de **même chiffre** ou de **même couleur** ; par exemple, si la carte retournée est Maladroit **3**, on peut jouer une carte **3** ou une **carte Nain** de couleur violette.

Une carte Nain peut aussi être posée sur une **carte Spéciale** de **même couleur**.

## Les cartes Spéciales



**Carte Blanche-Neige** : elle peut être posée sur une carte Nain de même couleur ou sur une autre carte Blanche-Neige.

En la posant, le joueur dit : « *je veux un bisou* ».



**Carte Prince** : elle peut être posée sur une carte Nain de même couleur ou sur une autre carte Prince.

En la posant, le joueur fait un bruit de bisou : « *smack* ».



**Carte Sorcière** : elle peut être posée sur une carte Nain de même couleur ou sur une autre carte Sorcière.  
En la posant, le joueur dit : « *pomme ou compote ?* ».

**Variante** (pour les plus grands uniquement) : dès qu'un joueur pose une **carte Spéciale** (Blanche-Neige, Prince ou Sorcière) tous les autres joueurs peuvent répondre aussitôt en posant une carte Spéciale d'un **autre personnage** de la **même couleur**.

Par exemple, si Blanche-Neige est jouée : les autres joueurs peuvent poser aussitôt une carte Prince ou une carte Sorcière en disant la phrase associée en même temps.

Puis, c'est au tour du joueur placé après le dernier à avoir posé une carte de jouer.

- Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche une carte et passe son tour.
- Si un joueur ne dit pas la bonne phrase en posant une carte Spéciale, il pioche une carte de pénalité.

## Fin du jeu

Le joueur qui n'a plus de carte a gagné !



 **Nathan**

Un jeu créé par Les Fées Hilarés  
Illustré par Mélisande Luthringer

© 2013 Diset - Développement Nathan

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.  
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.  
Groupe Jumbodiset - [www.diset.fr](http://www.diset.fr)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [jeux.nathan.fr](http://jeux.nathan.fr)

service consommateurs : [info.fr@jumbodiset.com](mailto:info.fr@jumbodiset.com)

réf. 31 493