



ma balle d'exploration

La balle change de couleur, roule, s'arrête et change de direction.
Elle encourage le bébé à se déplacer pour la suivre.

ATTENTION! Retirer toutes les étiquettes et éléments d'emballage avant de donner ce jouet à un enfant. Consulter les consignes de sécurité des piles dans ce guide.

ATTENTION! Les piles doivent être installées par un adulte. La balle ne doit être utilisée qu'au sol. Ne pas utiliser sur une table ou autre surface en hauteur. Convient sur moquettes ou sols durs.

1. Lors de la première utilisation, insérer des piles à l'intérieur de la balle en suivant les **instructions d'installation des piles** et les **consignes de sécurité concernant les piles**.
2. Allumer la balle pour mettre en marche le moteur et les lumières. La placer au sol près de l'enfant : la balle roule doucement puis s'arrête et change de direction au bout de quelques secondes.
La balle s'allume et les couleurs changent lorsqu'elle est en mouvement.
3. Au début, le bébé suit la balle des yeux. Plus tard, le mouvement de la balle et les changements de couleur incitent celui-ci à ramper, puis à marcher à 4 pattes.
4. Éteindre le jouet quand le bébé a fini de jouer.

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION DES PILES

ATTENTION! Les piles doivent être insérées par un adulte.

1. **Les piles requises pour ce jouet sont 3 x AAA 1,5 V (MN2400/LR3/HP16/AM4/R03P).**
2. Ouvrir la balle pour accéder au compartiment des piles. Faire coulisser le fermoir et faire tourner simultanément les deux côtés de la balle, puis l'ouvrir. **Illustration 1**. Retirer le compartiment à piles de la balle. **Illustration 2**.
3. Ouvrir le couvercle du compartiment à piles en retirant la vis à l'aide d'un tournevis. **Illustration 3**.
4. **Insérer les piles suivant la polarité, en respectant les symboles « + » et « - ». Illustration 4**.
5. Remplacer le couvercle en insérant d'abord les charnières, puis revisser le couvercle.
6. Remplacer le compartiment à piles dans la balle. **Illustration 5**.
7. Refermer la balle. **Illustration 6**. Faire pivoter jusqu'à ce que le fermoir s'enclenche. **Illustration 7**.
8. Mettre en marche la balle en appuyant sur le bouton. **Illustration 8**. L'éteindre lorsque la balle n'est pas utilisée.
9. Si les lumières cessent de fonctionner, remplacer les piles.
10. **Ne pas utiliser de piles rechargeables (au nickel-cadmium) pour ce jouet.**

CONSIGNES DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES

ATTENTION ! Les piles peuvent laisser échapper un fluide pouvant causer des brûlures chimiques ou endommager le jouet. Pour éviter ces fuites :

- Veiller à ce que les piles soient correctement insérées comme décrit ci-dessus. Toujours suivre les instructions du fabricant du produit et des piles.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être chargées.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la supervision d'un adulte.
- N'utiliser que 3 piles du même type ou d'un type équivalent, comme recommandé. Ne pas combiner des piles alcalines, standard (au carbone-zinc) ou rechargeables (au nickel-cadmium).
- Ne pas combiner des piles neuves et déjà utilisées. Remplacer la totalité des piles en même temps.
- Les piles usagées doivent être retirées du jouet. Si le jouet ne doit pas être utilisé durant une période prolongée, il convient d'en retirer toutes les piles pour éviter les fuites et dommages.
- Les piles doivent être jetées en toute sécurité. Ne jamais jeter de piles au feu car elles pourraient exploser ou fuir.
- Les pôles ne doivent pas être court-circuités.



Ce produit ne peut être traité comme un résidu domestique normal. Il doit être déposé dans un centre de récupération de produits électriques et électroniques. Le recyclage des matériaux aide à préserver l'environnement.



©2022 James Galt

Fabriqué sous licence marque Nathan par Diset S.A.: Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne - Groupe Jumbodiset

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur **jeux.nathan.fr**

service consommateurs : info.fr@jumbodiset.com

