

JEU 6 Le quiz des mots

- Posez toutes les planches sur la table, prenez un jeton-lettre et annoncez: « Cherchez dans les planches un mot avec un w ».
- Le premier joueur qui trouve un mot avec cette lettre gagne le jeton-lettre « w ».
« Bravo, tu as trouvé wagon ! »
- Le premier joueur à avoir 5 jetons a gagné.



GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ Vers l'écriture en moyenne section
- ▶ Vers la lecture en moyenne section
- ▶ Les enjeux de l'école maternelle
- ▶ Fabriquer un chamboule-tout

♥ www.grandiravec Nathan.com

Nathan

© 2011 Diset, S.A.
Conception et réalisation Nathan
Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur

www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations du jeu: Annette Hardy
Illustration du cochon: Fred Péault - Photo d'enfant © Laurence Mouton - réf 31 405

la petite école

les mots



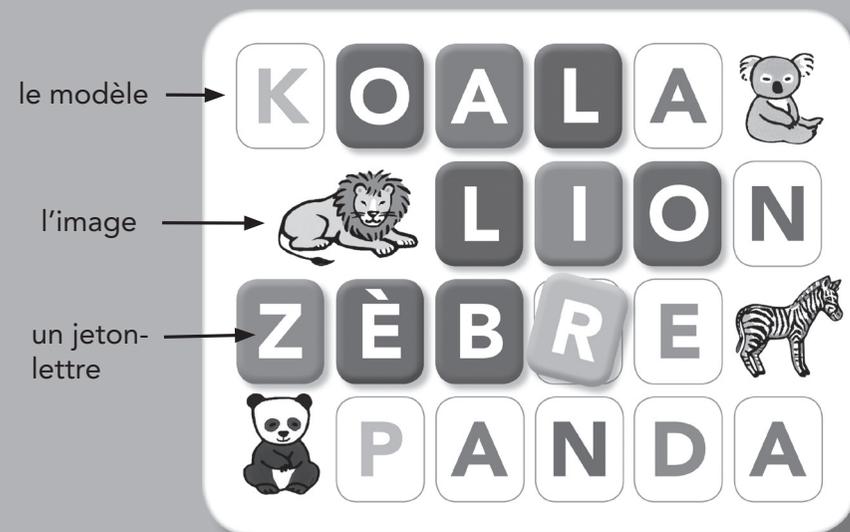
4-6
ans

Nathan

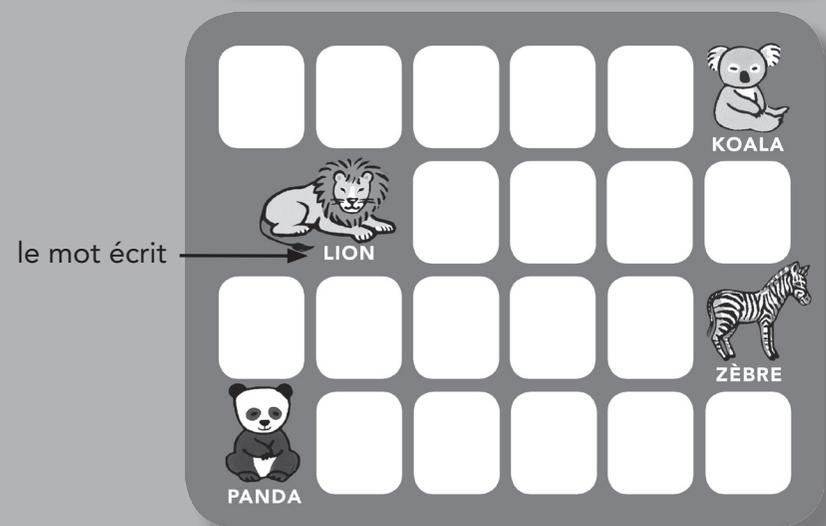
Les mots

- **6 planches de 4 mots (18,6 x 15 cm):**
 - 2 planches animaux: koala, lion, zèbre, panda - vache, coq, cygne, chien
 - 1 planche véhicules: avion, taxi, wagon, fusée
 - 2 planches nature: radis, pomme, noix, kiwi - nid, fleur, nuage, arbre
 - 1 planche personnages: fée, joker, lutin, roi

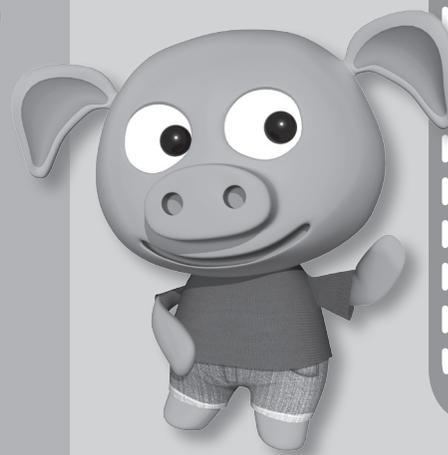
108 jetons-lettres + 4 jetons vierges



recto
planche:
niveau 1



verso
planche:
niveau 2



Lettre aux parents

À 4 ans, votre enfant découvre les lettres de son prénom et des premiers mots simples. *La petite école* propose un jeu très complet et évolutif sur le thème des mots, avec des objectifs clairs:

- 1 découvrir des mots de 3, 4 ou 5 lettres
- 2 les recomposer
- 3 enrichir son vocabulaire



Pour jouer seul

JEU 1 Le jeu des mots (niveau 1: à partir de 4 ans)

- L'enfant choisit une planche côté multicolore et compose ses mots de 3 à 5 lettres: il pose le jeton sur le modèle, la couleur de la lettre est la même que celle du jeton.
- Quand il a complété sa planche, il peut en prendre une autre. Quand toutes les planches sont remplies, tous les jetons sont utilisés.

JEU 2 Le jeu des mots (niveau 2: à partir de 5 ans)

- L'enfant choisit une planche côté bleu et compose ses mots de 3 à 5 lettres. Le modèle de chaque lettre n'apparaît plus sous le jeton; il recompose le mot en regardant attentivement le mot écrit sous l'image. Il n'y a plus d'aide de couleur.

JEU 3 Mes petits mots

- En jouant seulement avec les lettres, votre enfant peut écrire son prénom. Si des lettres manquent pour l'écrire, vous pouvez utiliser les jetons vierges et écrire les lettres au feutre.
- Sait-il écrire d'autres mots? Le prénom de sa petite sœur, papa, maman etc...

JEU 4 Le jeu du dictionnaire

- Choisissez un jeton-lettre, le B par exemple.
- Demandez à l'enfant: « Connais-tu un animal dont le nom commence par B? ». S'il ne trouve pas, ajoutez une deuxième lettre en prononçant le son: « un animal dont le nom commence par BA... » « Baleine! ».
- Quand il a trouvé un mot, écrivez-le en entier avec les jetons.
- Continuez le jeu en lui proposant par exemple de trouver, avec la même méthode, le prénom d'un de ses amis.

Pour jouer à plusieurs

JEU 5 Le loto-mémo des mots

- Distribuez les planches de mots (côté multicolore pour les plus petits, côté bleu pour les plus grands).
 - si vous jouez à 4, chaque joueur reçoit 1 planche.
 - si vous jouez à 2 ou 3, chaque joueur reçoit 2 planches.
- Posez sur la table les jetons-lettres, face cachée.
- Le plus jeune pioche 2 jetons-lettres et les pose sur sa planche si c'est possible. Si un jeton-lettre ne peut être posé sur sa planche, il le replace sur la table, face cachée. Les autres joueurs doivent mémoriser l'emplacement de cette lettre s'ils en ont besoin pour compléter leur planche.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier qui a complété tous ses mots a gagné.

