

JEU 6 Le mémo de l'alphabet (pour les plus grands)

- Posez toutes les cartes sur la table, face cachée.
- Le plus jeune commence : il retourne 2 cartes.
 - C'est une paire lettre-image ? Il reconstitue le puzzle et le garde. Il peut à nouveau retourner 2 cartes.
 - Ce n'est pas une paire ? Il repose les 2 cartes face cachée en essayant de bien se souvenir de leur emplacement, et c'est au suivant de jouer.
- Quand toutes les paires ont été reconstituées, c'est le joueur qui en possède le plus qui a gagné.
- Pour finir, tous les joueurs reconstituent ensemble l'alphabet.

Carte personnalisable

Vous pouvez personnaliser la dernière carte : en collant la photo de votre enfant, de son doudou ou de sa petite sœur, en inscrivant le nom en dessous, sur la moitié blanche et l'initiale sur la partie colorée.



GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ Découvrir les lettres avec les abécédaires
- ▶ Le langage en petite section
- ▶ Vers la lecture en petite section
- ▶ Fabriquer un pot à crayon

♥ www.grandiravecnathan.com

Nathan

© 2011 Diset, S.A.
 Conception et réalisation Nathan
 Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.
 Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
 Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

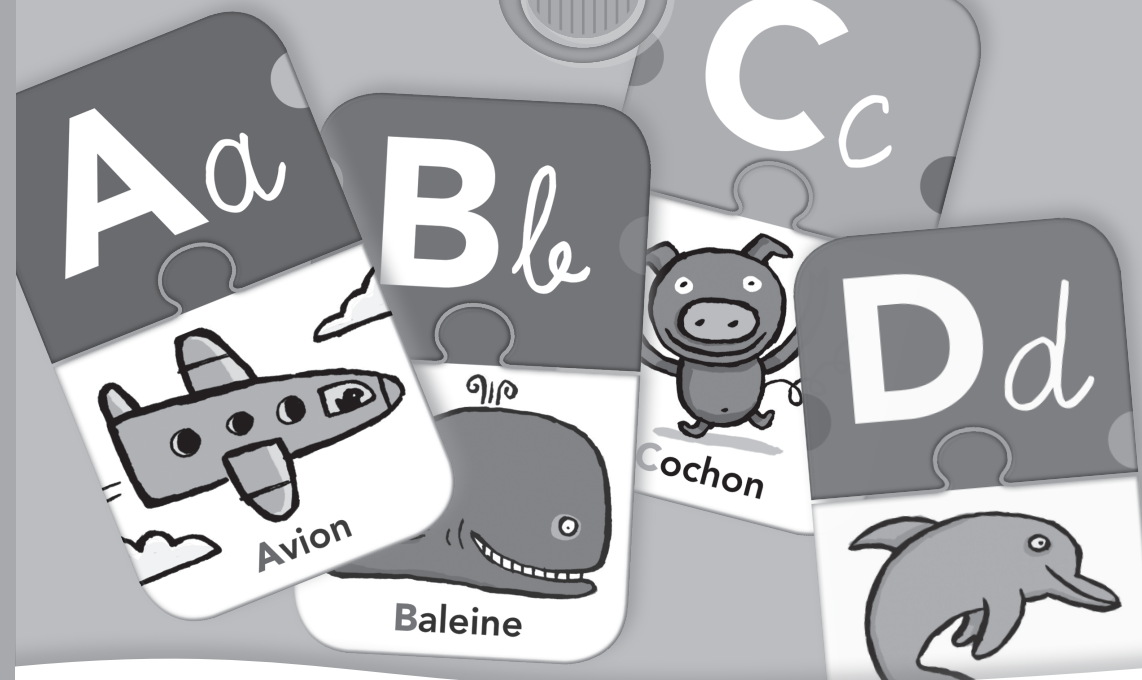
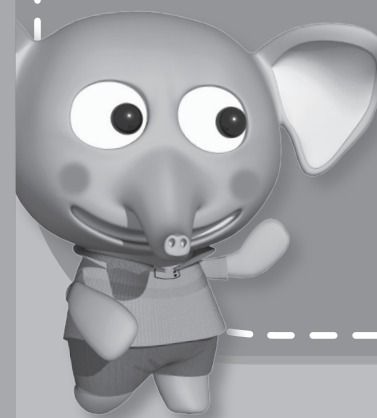
Retrouvez l'ensemble de la gamme sur
www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations du jeu : Nathalie Dieterlé
 Illustration de l'éléphant : Fred Péault - Photo d'enfant © Laurence Mouton - réf 31 404

la petite école

les lettres



3-5 ans

Nathan

Les lettres

26 paires de cartes (10,5 x 6,3 cm), soit 52 cartes :

- 26 cartes-lettres avec la majuscule et la minuscule
- 26 cartes-images avec le mot
- 1 carte à personnaliser

carte-lettre

la majuscule

A a

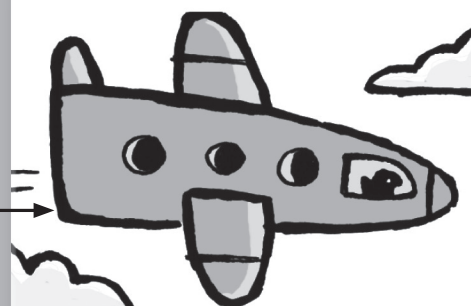
le repère auto-correcteur

la minuscule

la couleur aide l'enfant à reconstituer le puzzle

carte-image

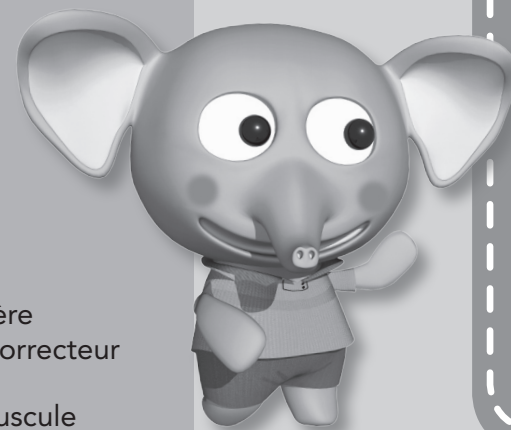
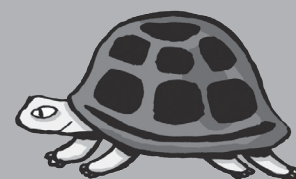
l'image



l'initiale en couleur

Avion

le mot



Lettre aux parents

L'abécédaire est un excellent outil pour entrer dans la lecture et l'écriture.

À 3 ans, votre enfant découvre la forme des lettres, apprend peu à peu à les reconnaître et à les nommer. **La petite école** lui propose un jeu très complet et évolutif sur le thème des lettres avec des objectifs clairs :

- 1 découvrir la lettre majuscule et minuscule
- 2 associer la lettre à l'image
- 3 découvrir la graphie des mots
- 4 apprendre l'alphabet

Pour jouer seul

Pour commencer, choisissez quelques paires de cartes et mettez les autres de côté. Quand votre enfant sera bien familiarisé avec, vous pourrez lui donner d'autres paires de cartes.

JEU 1 Le domino des lettres

- Posez toutes les cartes face visible, d'un côté les cartes-lettres, de l'autre les cartes-images. L'enfant prend une carte-lettre et la pose devant lui.
- Il cherche ensuite la carte-image qui va avec. Il reconstitue le puzzle et annonce : « *T comme Tortue.* »
- Quand il a fini de jouer, faites-lui bien observer que le mot écrit sous l'image a la même initiale que la carte-lettre.

JEU 2 Le petit train de l'alphabet

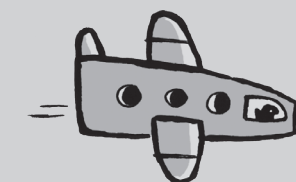
- Posez les 26 cartes-lettres face visible.
- L'enfant trouve le A et le pose devant lui.
- En s'aidant des repères auto-correcteurs, l'enfant reconstitue l'alphabet : sur la carte lettre A, la demie pastille jaune, en haut à droite correspond à une autre demie pastille, en haut à gauche de la lettre B et ainsi de suite jusqu'à la lettre Z.

JEU 3 Le jeu des sons

- Posez toutes les cartes-images face visible devant l'enfant.
- Demandez-lui de trouver un mot dans lequel il entend le son « A » : on entend le son A dans « Avion », mais aussi dans « Baleine », « Jaguar », « Koala », « Nuage », etc. Et le son « N » ? Dans « Baleine », « Grenouille », « Nuage », etc.

JEU 4 Le jeu des rimes

- Choisissez une carte-image. Par exemple : « Souris »
L'enfant doit trouver un mot qui finit par le son « i » :
Parapluie ! Ouistiti ! Canari !
Et comme « mouton » ?
Chaton ! Tonton ! Potiron !



Pour jouer à plusieurs

JEU 5 Le mémo de l'alphabet (pour les plus petits)

- Posez toutes les cartes-images face cachée au centre de la table.
- Distribuez les cartes-lettres à chacun des joueurs :
 - Si vous jouez à 4, chaque joueur reçoit 6 cartes.
 - Si vous jouez à 3, chaque joueur reçoit 8 cartes.
 - Si vous jouez à 2, chaque joueur reçoit 12 cartes.Les cartes-lettres restantes sont mises de côté. Les joueurs étalent leurs cartes-lettres devant eux.
- Le plus jeune commence : il retourne une carte-image.
 - Elle correspond à une de ses cartes-lettres ? Il reconstitue la paire lettre-image puis c'est au tour du joueur suivant de prendre une carte.
 - Il ne peut pas reconstituer une paire lettre-image ? Il doit reposer la carte sur la table face cachée, à l'endroit où il l'a prise, et c'est au tour du joueur suivant de prendre une carte.
- Le premier à avoir reconstitué toutes ses paires a gagné.
- Pour finir, les joueurs reconstituent ensemble l'alphabet.

