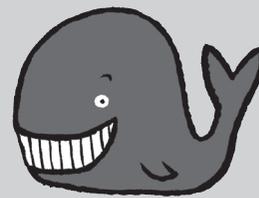


JEU 5 Le mémo des chiffres

- Enlevez les cartes-quantités du jeu, et posez toutes les cartes restantes sur la table, face cachée.
- Le plus jeune commence : il retourne 2 cartes.
 - C'est une paire chiffre-animaux ? Il peut reconstituer le puzzle et le garde.
 - Ce n'est pas une paire ? Il repose les 2 cartes en essayant de bien se souvenir de leur emplacement.
- Puis c'est au suivant de jouer.
- Quand toutes les paires ont été reconstituées, c'est le joueur qui en possède le plus qui a gagné.



JEU 6 Plus grand ou plus petit ?

- Choisissez une carte-chiffre de départ (3, 4, 5, 6, 7 ou 8).
Le 6 par exemple.
- Empilez toutes les autres cartes-chiffres sur la table, face cachée.
- Le premier joueur tire une carte de la pioche.
 - « C'est le 2 ! Le 2 est plus petit ou plus grand que le 6 ?
 - Plus petit ! »
- Le joueur pose donc sa carte à gauche du 6.
- Le joueur suivant tire une autre carte : c'est le 4 ! Le 4 est plus petit que le 6 mais plus grand que le 2. Le joueur pose donc sa carte entre les deux, et ainsi de suite.
- Quand la série des nombres de 1 à 10 a été reconstituée, les joueurs peuvent dire ensemble la comptine des nombres.

GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ Les activités logiques en petite section
- ▶ Les maths en moyenne section
- ▶ Les maths en grande section
- ▶ La règle du jeu de « 1, 2, 3, soleil ! »

♥ www.grandiravec Nathan.com

Nathan

© 2011 Diset, S.A.
 Conception et réalisation Nathan
 Fabriqué et distribué sous licence par Diset S.A.
 Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca
 08040 Barcelone - Espagne
 Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur
www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations du jeu : Marianne Vilcoq
Illustration de l'ours : Fred Péault - Photo d'enfant © Laurence Mouton - réf 31 403

la petite école

les chiffres



3-5
ans

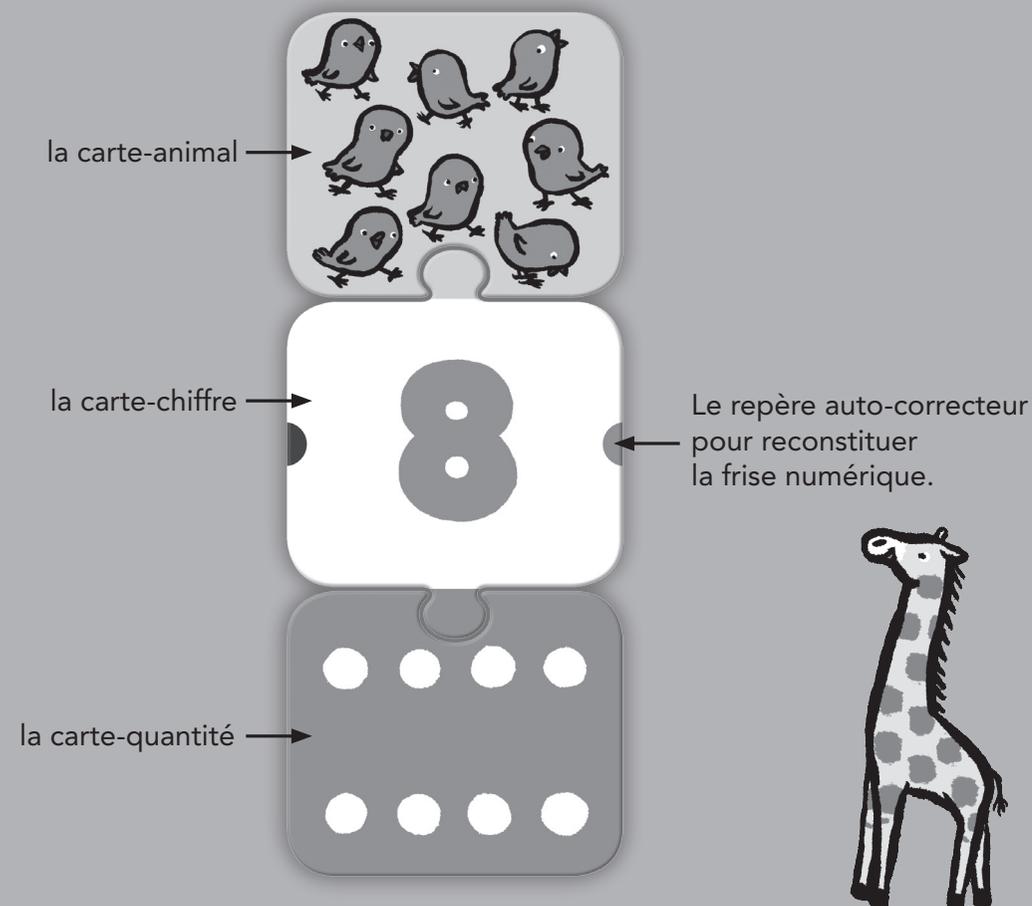
Nathan

Les chiffres

Contenu: 10 puzzles (8 x 6,8 cm) des nombres de 1 à 10.

- | | |
|--------------------|-----------------------|
| 1 baleine bleue | 6 cochons roses |
| 2 crocodiles verts | 7 souris grises |
| 3 girafes orange | 8 poussins jaunes |
| 4 ours bruns | 9 papillons mauves |
| 5 moutons blancs | 10 coccinelles rouges |

le puzzle du chiffre 8 :



Lettre aux parents

À 3 ans, votre enfant découvre les nombres et apprend à compter.

La petite école lui propose un jeu très complet et évolutif sur ce thème avec des objectifs clairs :

- 1 apprendre à reconnaître les chiffres
- 2 comparer et associer le chiffre à la quantité
- 3 dénombrer de 1 à 10
- 4 ordonner du plus petit au plus grand

Pour jouer seul

Pour commencer, choisissez uniquement les cartes-puzzles de 1 à 5 et mettez les autres de côté. Quand votre enfant sera bien familiarisé avec, vous pourrez lui donner l'ensemble des cartes.

JEU 1 Le trio des chiffres

- Posez les cartes face visible en 3 ensembles : les animaux, les chiffres, les quantités.
- L'enfant prend une carte-chiffre et la pose devant lui.
- Il cherche ensuite les 2 autres cartes qui vont avec.
- Quand il a fini de jouer, faites-lui observer que chaque association animaux/chiffre/quantité a la même couleur, liée à l'animal représenté : les 4 ours sont bruns, les 6 cochons sont roses...



JEU 2 La farandole des animaux

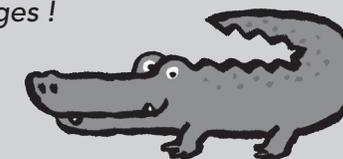
- L'enfant pose devant lui les cartes-animaux en les classant « du plus gros au plus petit » : de la très grosse baleine bleue aux toutes petites coccinelles rouges...
- Quand il a fini de jouer, il pose les cartes-chiffres, puis les cartes-quantités.

JEU 3 La comptine des nombres

- L'enfant reconstitue à son rythme les 10 puzzles, dans l'ordre de 1 à 10, puis il joue à dire la comptine en mimant :

1 énorme baleine bleue
2 longs crocodiles verts
3 hautes girafes orange
4 gros ours bruns
5 moutons blancs et tout doux
6 cochons roses très propres
7 petites souris grises
8 adorables poussins jaunes
9 jolis papillons violets
et 10 toutes petites coccinelles rouges !

Pour jouer à plusieurs



JEU 4 Le loto des chiffres

- Si on joue à 4 : 2 puzzles complets sont retirés du jeu et chaque joueur reçoit 2 cartes-chiffres.
- Si on joue à 3 : 1 puzzle complet est retiré du jeu et chaque joueur reçoit 3 cartes-chiffres.
- Si on joue à 2, chaque joueur reçoit 5 cartes-chiffres.
- Toutes les autres cartes sont posées face cachée : c'est la pioche.
- Le plus jeune joueur commence et pioche une carte.
 - Si elle correspond à une de ses cartes-chiffres, il la garde et l'assemble avec sa carte.
 - Si elle ne correspond à aucune de ses cartes-chiffres, il la replace sous la pioche.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier joueur qui a terminé tous ses puzzles a gagné.