



SOS Noisettes!

C'est l'automne, Oscar l'écureuil cache ses noisettes. Mais quand vient l'hiver, impossible de se souvenir où elles sont ! Aide Oscar à dissimuler toutes ses noisettes avant la fin de l'automne, puis à les retrouver avant la fin de l'hiver.

Avant de jouer

Sortir tous les éléments et placer le fond de la boîte avec la cale au milieu des joueurs.

La partie se déroule en deux étapes : l'automne, puis l'hiver.

Poser le plateau de jeu sur la cale, face automne.

L'écureuil et le toboggan sont posés à côté, et les 6 billes sont disposées dans le trou central du range-billes.

Poser la **carte parcours** (face automne) et le **pion orange** à côté du plateau de jeu.

Comment jouer ?

C'est l'automne

Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé.

- **Face bleue, rouge, jaune ou verte :** le joueur pose le toboggan sur le coin du plateau de la couleur correspondante.
- **Face multicolore :** le joueur pose le toboggan sur le coin du plateau de la couleur de son choix.

Le joueur prend une bille et la fait rouler sur le toboggan.

- Si la bille tombe dans un trou, bravo !
- Si la bille ne tombe dans aucun trou, dommage.

Attention : chaque trou ne peut contenir qu'une bille. Si une bille tombe dans un trou qui en contient déjà une, le joueur retire la dernière à l'aide de Oscar.

contenu :

- 1 écureuil magnétique, Oscar
- 6 billes/noisettes
- 1 plateau de jeu (recto automne, verso hiver)
- 16 jetons cache-noisette
- 1 cale en plastique
- 1 toboggan
- 1 feuille range-billes
- 1 carte parcours (recto automne, verso hiver)
- 1 pion orange
- 1 dé

- 
- 
- **Face «patte»:** pas de chance ! Le joueur avance le pion orange d'une case sur la carte parcours (côté automne).

Puis c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

- **Si les 6 noisettes sont cachées** avant que le jeton orange n'ait atteint la 4^e case de la carte parcours, les joueurs retournent le plateau de jeu et la carte parcours face hiver.

- **Si le jeton orange atteint la 4^e case** avant que les 6 noisettes n'aient été cachées, la partie est perdue.

C'est l'hiver

La neige recouvre les noisettes d'un blanc manteau.

Poser les jetons cache-noisette au hasard, côté flocon visible, sur les trous du plateau.

Faire tourner le plateau de jeu sur lui-même, pour qu'on ne sache pas où sont les noisettes.

Le joueur le plus jeune lance le dé.

- **Face bleue, rouge, jaune ou verte:** le joueur pose Oscar sur un jeton cache-noisette de la couleur indiquée par le dé.
- **Face multicolore:** le joueur pose Oscar sur un jeton cache-noisette de la couleur de son choix.
- **Le joueur entend un « clic » : une bille est cachée ici.** Il soulève Oscar, gagne la bille, la pose dans le range-billes et replace le jeton sur le trou.
- **Le joueur n'entend pas de « clic » : la cachette est vide.**
- **Face «patte»:** pas de chance ! Le joueur avance le pion orange d'une case sur la carte parcours (côté hiver).

Puis c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

- Les joueurs ont trouvé les 6 noisettes avant que le jeton orange n'ait atteint la 4^e case de la carte parcours : **la partie est gagnée !**

- Les joueurs n'ont pas réussi à trouver les noisettes avant la fin de l'hiver : **la partie est perdue.**



© Diset 2020

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan par Diset S.A :
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

