

Nathan

Dessinéo

mon atelier de dessin



4 dès ans

Mon premier jeu pour apprendre vraiment à dessiner!

Dessinéo a été **spécialement conçu** pour l'enfant de **4 ans et plus**. C'est une **méthode simple et ludique** qui accompagne l'enfant **pas à pas**. À partir d'un répertoire de **formes simples**: cercle, demi-cercle, carré, triangle, ovale, rectangle, l'enfant dessine un chat, un bonhomme, un avion...

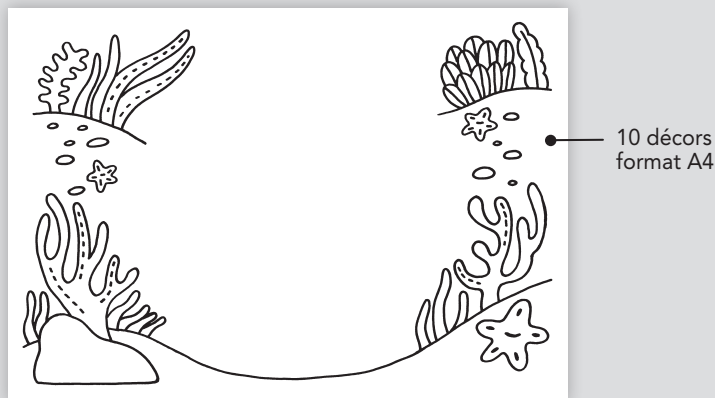
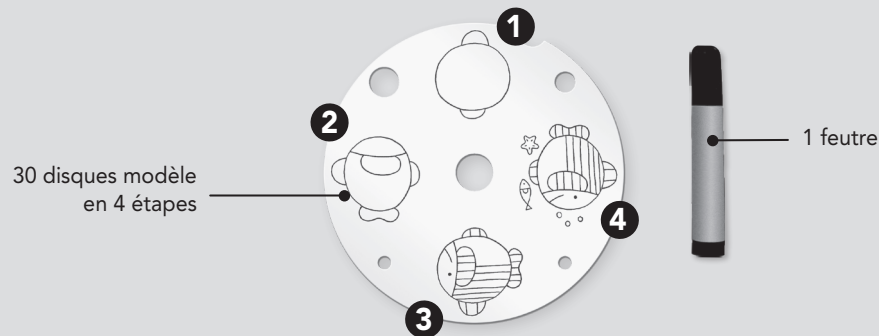
L'illustratrice a imaginé des **décor** pour accompagner les dessins: le poisson dans la mer, la fusée dans l'espace et même le père Noël dans un paysage de montagne sous la neige!

À l'enfant de **créer son univers** à partir d'une simple page blanche... C'est un jeu qui **stimule la créativité et l'imagination**.

Comment jouer ?

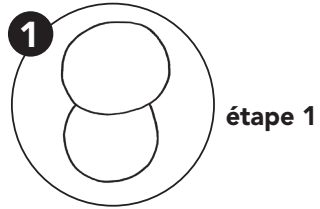
1. L'enfant choisit un **disque modèle transparent** et le place sur le **support** au fond du jeu au moyen des ergots de fixation. Il choisit par exemple le poisson. Il met le **bouton** sur **marche** pour **allumer le projecteur**.
2. Puis il choisit une **planche décor** (par exemple, le fond-marin) et la pose sur le **couvercle transparent** entre les 3 points pour bien **caler** sa feuille.
3. Il tourne le support jusqu'au **chiffre 1**. La **1ère étape** du modèle apparaît en transparence: un grand ovale pour le corps et 2 petits demi-cercles pour les nageoires. Avec le **feutre**, l'enfant réalise ses premiers tracés.
4. Il tourne le support sur la **2ème étape** et trace un arc de cercle pour la tête, la nageoire centrale et la queue.
5. À l'**étape 3**, l'enfant dessine l'œil, la bouche et des rayures du poisson: tiens, un poisson qui sourit!
6. À l'**étape 4**, il fait des petites bulles, une étoile de mer et un tout petit poisson. Et enfin, l'enfant met son dessin en couleur comme il en a envie... Bravo l'artiste!

Attention! Retirer les protections en plastique des disques modèles avant la première utilisation.

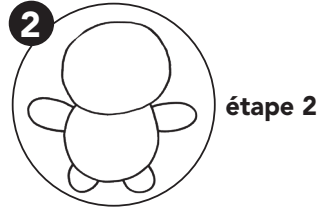


Pas à pas...

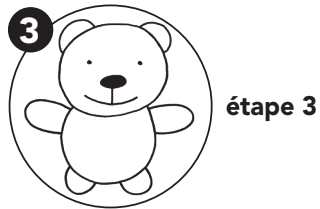
Des modèles très clairs, de **difficulté progressive**, des décors riches et variés. Pour commencer, l'enfant choisit un **modèle simple** ★☆☆.



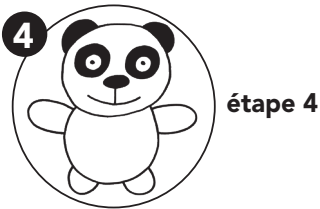
étape 1



étape 2



étape 3



étape 4

.....

NIVEAU ★☆☆ fille, garçon, extra-terrestre, poule, chouette, papillon, poisson, chat, panda, maison, fleur.

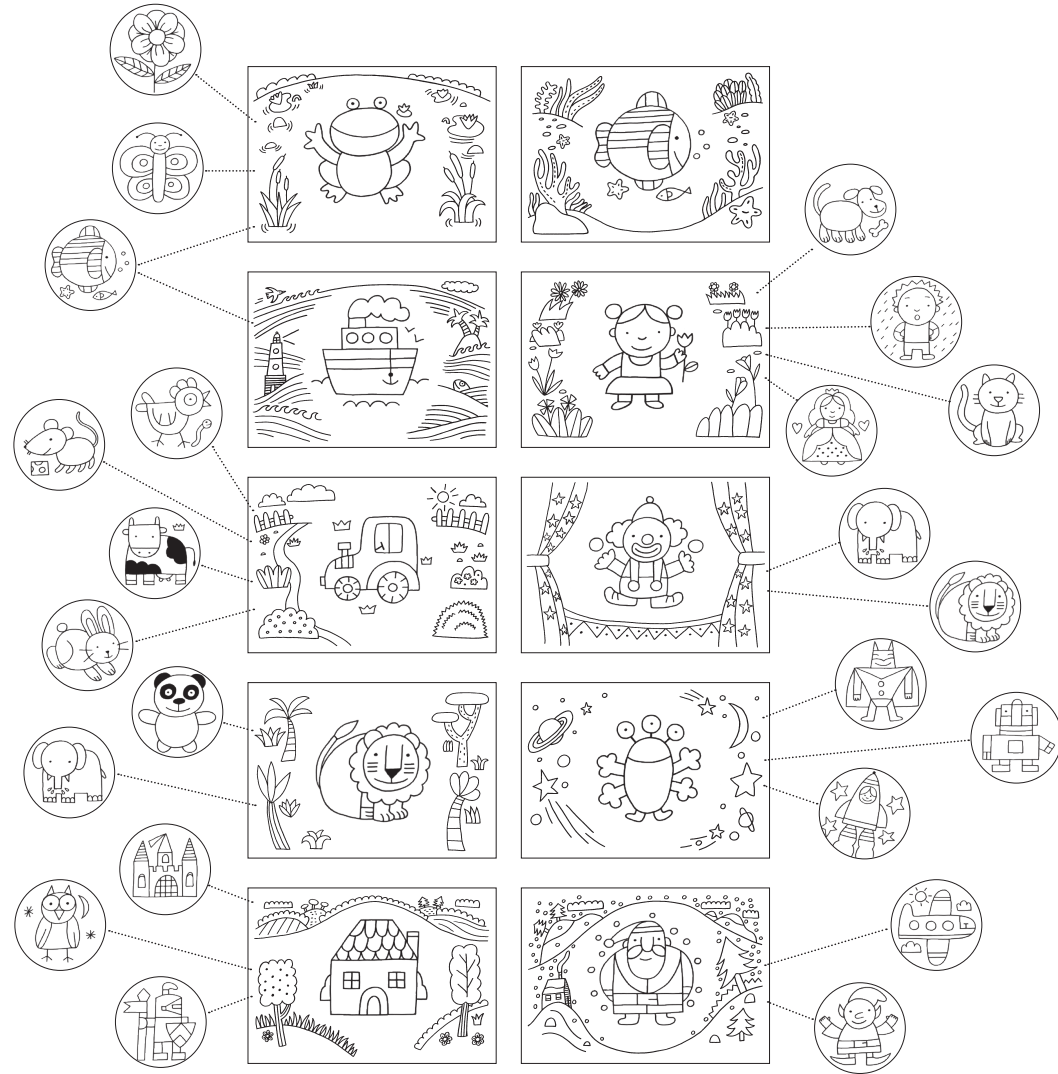
NIVEAU ★★☆☆ robot, super-héros, princesse, clown, lutin, chien, souris, grenouille, lapin, bateau, fusée.

NIVEAU ★★★ père Noël, chevalier, vache, éléphant, lion, tracteur, avion, château.



Comme un poisson dans l'eau!

Puis l'enfant choisit un **décor** pour aller avec son **modèle** :



Et pourquoi pas une princesse dans l'espace et un super-héros au fond de l'eau ? Tout est possible avec Dessinéo !



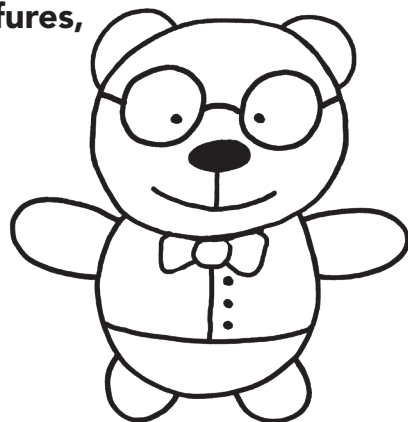
Dessiner, c'est très chouette!

À tout moment, l'enfant peut s'arrêter à une étape pour laisser libre cours à son imagination et inventer son propre dessin en variant :

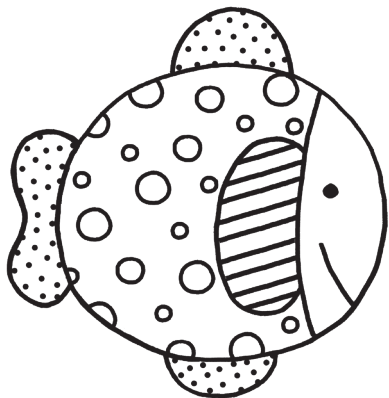
- **les expressions du visage, les coiffures, les vêtements, les accessoires...**

Il peut dessiner :

- ... des lunettes à l'ours
- ... un nœud papillon au clown
- ... une fille en pantalon
- ... des vêtements aux animaux et même des pieds supplémentaires à l'extra-terrestre!



- **les motifs avec des pois, des rayures, des damiers, des cœurs...**



Il peut décorer :

- ... les ailes du papillon
- ... la robe de la princesse,
- ... les écailles du poisson
- ... les taches de la vache

L'enfant peut aussi créer ses propres décors sur n'importe quelle feuille de papier (format standard A4).

Attention! Tous les éléments d'emballage tels que sacs en plastique, cordons et colliers de fixation, cales cartonnées, films plastiques, ne font pas partie du jeu et doivent être mis hors de portée de l'enfant.

Mise en place des piles

- Ouvrir le compartiment à piles situé sous le pupitre à l'aide d'un tournevis.
- Insérer 4 piles LR6 de 1,5 V en respectant les indications de polarité inscrites sur le compartiment à piles.
- Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

Précautions d'utilisation des piles :

- La mise en place et le remplacement des piles doit être effectuée par un adulte.
- Utiliser le type de piles recommandé. Nous vous recommandons des piles alcalines.
- Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité indiquée sur le jeu et sur la pile.
- Éviter d'utiliser des piles rechargeables car leur tension est trop faible pour un bon fonctionnement du jeu.
- Ne jamais essayer de recharger des piles non rechargeables. Elles pourraient couler, s'échauffer, provoquer un incendie ou exploser.
- Remplacer l'ensemble des piles en même temps. Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées, ni des piles de type différent (alcalines et salines par exemple).
- Les piles usagées doivent être enlevées du jeu. De même, retirer les piles en cas de non utilisation prolongée du jeu, sinon elles risqueraient de couler et de causer des dommages.
- Ne jamais essayer de court-circuiter les bornes d'une pile.
- Ne jamais jeter les piles au feu : elles risqueraient d'exploser.
- Ne jamais essayer de démonter des piles.

Dans le cas d'utilisation de piles rechargeables ou accumulateurs (non recommandé) :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous surveillance d'un adulte.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jeu avant d'être chargés s'ils peuvent être enlevés.

Entretien :

- Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié.
- Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur.
- Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau.

Veillez conserver cette notice pour référence ultérieure.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.

grandir avec Nathan

Conseils, activités, jeux et livres, au rythme des enfants... et des parents



- Dossier : Regarder ses dessins autrement !
- Dossier : Créer pour exprimer ses émotions
- L'éducation musicale et artistique
- Bricolages, recettes, coloriages...

www.grandiravecnathan.com

d'autres décors sont à télécharger sur

jeux.nathan.fr



Nathan

© 2016 Diset

Conception Nathan/Diset

Fabriqué et distribué sous licence par Diset S.A.

C/C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne

Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

service consommateurs : info.fr@jumbodiset.com