

GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ Ses héros dans les livres
- ▶ Les premiers jeux de société
- ▶ La petite section de maternelle
- ▶ Fabriquer un chamboule-tout

♥ www.grandiravecnathan.com



Nathan

© 2010 pour la première édition
© 2019 Nathan

Illustrations de Thierry Courtin

Fabriqué et distribué sous licence par Diset, S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.
Groupe Jumbodiset - www.diset.fr

Conçu en France. Fabriqué en Espagne. Droits réservés pour tous pays.
Selon la fabrication, certains éléments peuvent être modifiés sans avis préalable.

La mise en place de piles est à réaliser par un adulte. Le stylo fonctionne avec 2 piles de type LR41 (fournies). Informations à conserver.

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations de Thierry Courtin - Tous droits réservés
Photo d'enfant © Dainis/Shutterstock

T'choupi mon grand quiz



Contenu :

- 1 stylo sonore et lumineux
- 12 planches illustrées

Mon grand quiz :

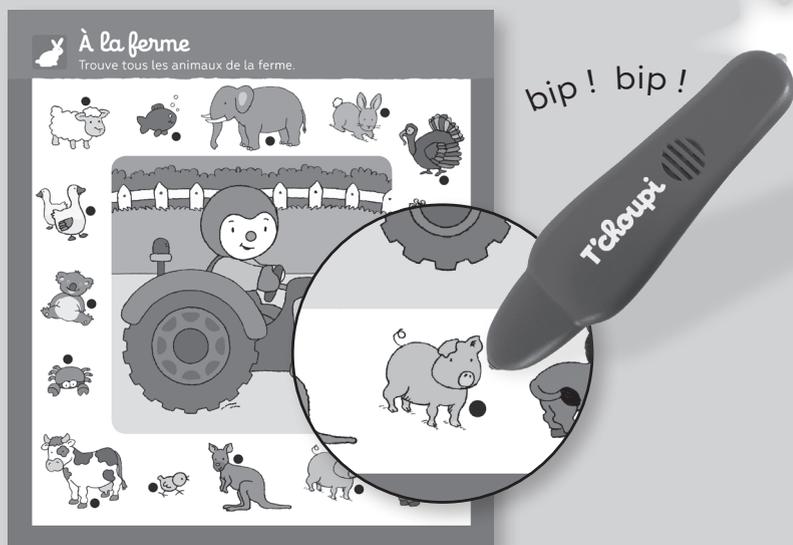
Avec « mon grand quiz », votre enfant développe son vocabulaire et fait ses premières associations d'idées en s'amusant avec l'univers de T'choupi. À travers les 12 grandes planches thématiques, il va enrichir son vocabulaire et découvrir de nombreux champs lexicaux, tout comme dans un imagier :

- la salle de bains
- la cuisine
- le jardin
- la chambre
- l'école
- les aliments
- le jour et la nuit
- les saisons
- la forêt
- la ferme
- les chiffres
- les intrus

Comment jouer ?

L'enfant choisit une planche et la pose dans la boîte (ou sur la table). Une question est posée en bas de la planche. Par exemple : « trouve tous les objets de la salle de bains. »

L'enfant répond à cette question en pointant le crayon lumineux sur une image. Si la réponse est bonne, le stylo s'allume et émet un son. Dans le cas contraire, le stylo ne fait rien.



Attention : tous les éléments d'emballage tels que sacs en plastique, cordons et colliers de fixation, cales cartonnées, films plastiques, ne font pas partie du jeu et doivent être mis hors de portée de l'enfant.

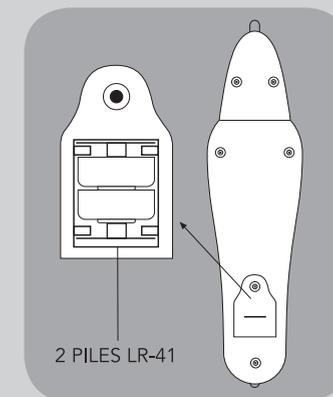
Comment changer les piles ?

À l'aide d'un tournevis, ouvrir le petit compartiment situé au dos du stylo. Mettre 2 piles 1,5 V de type LR-41 dans l'emplacement prévu à cet effet, en respectant les polarités : signe + vers le haut. Refermer le compartiment.

Important :

- Il est déconseillé d'utiliser des piles d'un type différent ou de mélanger des piles neuves et des piles usagées.
- Utiliser uniquement des piles du type recommandé.
- Les piles doivent être installées en respectant les polarités.
- Les piles usées doivent être retirées.
- Si le jeu n'est pas utilisé pendant un certain temps, il est conseillé de retirer les piles.
- Ne pas court-circuiter les piles.
- L'usage de piles rechargeables n'est pas recommandé.
- Dans l'éventualité de leur utilisation, retirer les piles avant de les charger et toujours les recharger sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Veuillez conserver cette notice pour référence ultérieure.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.