



## Inhalt



## Ziel des Spiels

In **vier Runden** werden sechs **Fragen aus sechs Kategorien** gestellt. **Die Antwort auf jede Frage ist eine Jahreszahl.** Das Team, das die Fragen am besten beantwortet, erhält die meisten Punkte und gewinnt.

## Vorbereitung

- Die Spieler werden in **zwei Teams** aufgeteilt.
- Jedes Team nimmt sich ein **Spielbrett** (die Spieler entscheiden vorher, mit welcher Seite gespielt werden soll), **1 Spielfigur**, **1 Sichtschirm**, **6 Antwortmarken** in derselben Farbe und **3 Zeitdehner** (je einen Zeitdehner für 2, 3 und 4 Jahre).
- Die **Wertungstafel** kommt in die Tischmitte, die **Antwortmarken** und **Zeitdehner** werden jeweils neben das Spielbrett gelegt.

- Alle **43 Fragenkarten** werden gemischt und als Stapel neben die Wertungstafel gelegt und den **Decoder** gelegt.
- Dann werden die **Aktionskarten** gemischt. Jedes Team erhält **verdeckt sieben Karten und wählt vier davon aus**. Alle nicht gewählten Aktionskarten werden wieder in die Schachtel gelegt.

## Ablauf einer Runde

„The Decades“ wird in **vier Runden** gespielt. Jede Runde besteht aus **drei Schritten**, wobei jeder Schritt von beiden Teams gleichzeitig ausgeführt wird:

### Schritt 1: JAHR RATEN



Einer der Spieler nimmt die oberste **Fragenkarte** vom Stapel. Auf jeder Karte stehen sechs Fragen, aufgeteilt auf sechs Kategorien. Die Antwort auf jede Frage ist eine Jahreszahl.

**Die erste Frage der Karte wird laut vorgelesen.**

Beide Teams legen die **Antwortmarke mit dem Symbol der Frage** auf ihrem **Spielbrett** auf die Jahreszahl, die sie für richtig halten. Die Mitglieder eines

Teams dürfen über die Antwort diskutieren. Der **Sichtschirm** verhindert, dass das andere Team die gewählte Antwort sieht.

Wenn die Spieler eines Teams ihre **Antwortmarke** gelegt haben, informieren sie das andere Team darüber.

So werden alle Fragen auf der **Fragenkarte** nacheinander vorgelesen und von beiden Teams beantwortet, indem sie die **Antwortmarke mit dem Symbol der Frage** auf ihr **Spielbrett** legen. Doch Vorsicht: Wenn die Antwortmarke auf dem falschen Jahrzehnt liegt (80er-, 90er-, 2000er- oder 2010er-Jahre), werden Punkte abgezogen (siehe Schritt 3: Werten).



Zuletzt legt jedes Team die **drei Zeitdehner** auf sein Spielbrett, jeweils unter mindestens eine der platzierten **Antwortmarken**.

**Mit einem Zeitdehner kann die Antwort dieses Teams um einige Jahre „gedehnt“ werden.** Es gibt drei unterschiedliche Zeitdehner:



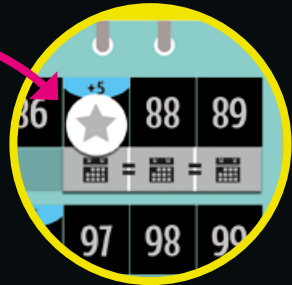
4-Jahre-Zeitdehner



3-Jahre-Zeitdehner



2-Jahre-Zeitdehner



In diesem Beispiel haben die Spieler eines Teams den **3-Jahre-Zeitdehner** unter die **Antwortmarke** auf dem Feld 1987 gelegt. Durch die Platzierung dieses Zeitdehners gilt die Antwortmarke jetzt für die drei aufeinanderfolgenden Jahre 1987, 1988 und 1989. **Hinweis!** **Zeitdehner** können nur waagrecht gelegt werden und dürfen einander nicht überlappen. Ein Zeitdehner, **der unter zwei oder mehr Antwortmarken** liegt, **gilt für alle diese Antworten.**

**Bonusfelder:** Auf jedem Spielbrett gibt es Bonusfelder, die den Punktwert einer oder mehrerer Fragen beeinflussen.



+5 Punkte



+3 Punkte

**Tipp:** Es empfiehlt sich, einen Zeitdehner so zu platzieren, dass er für eine Antwortmarke und

ein Bonusfeld gilt. Ein Bonusfeld über einem Zeitdehner zählt immer mit, wenn der Zeitdehner unter der richtigen Antwort liegt.

## Schritt 2: AKTIONSKARTE EINSETZEN

Beide Teams entfernen ihren Sichtschirm und zeigen ihre Antworten. Anschließend wählt jedes Team eine seiner **Aktionskarten**. Erst wenn beide Teams ihre Wahl getroffen haben, werden die gewählten Karten gleichzeitig offen auf den Tisch gelegt. Jedes Team führt die auf der **Aktionskarte** genannte Aktion aus. Falls erforderlich, wird die betreffende Antwortmarke oder der betreffende **Zeitdehner** vom **Spielbrett** des gegnerischen Teams entfernt.



## Schritt 3: WERTEN

Mit dem **Decoder** werden die Antworten auf alle Fragen der **Fragenkarte** überprüft. Die Antwort auf eine Frage wird sichtbar, wenn das rote Fenster über das „codierte“ Feld rechts neben der Frage gehalten wird.



