



SPIEL DES WISSENS

SPIELANLEITUNG

Mit der Kartenspielversion von „Spiel des Wissens – Rund um die Welt“ unternehmen die Spieler eine kurze Weltreise.

Inhalt des Spiels:

50 große Fragenkarten mit jeweils 12 Fragen (26 allgemeine Fragenkarten und 24 Kontinentkarten, verteilt auf vier Kontinente oder Kontinent-Paare : Europa - gelb, Ozeanien und Asien - rot, Süd- und Nordamerika - blau, Afrika - grün).

Vorbereitung:

Vor der ersten Partie werden die Karten gut gemischt. Die Fragen sind in zwei Schwierigkeitsstufen unterteilt: Es gibt einfachere und schwierigere Fragen. Vor Spielbeginn wird festgelegt, auf welcher Schwierigkeitsstufe die einzelnen Spieler spielen. In einer Partie können Fragen unterschiedlicher Schwierigkeitsstufe verwendet werden: Das ermöglicht beispielsweise Eltern, gegen Kinder zu spielen, jeweils auf dem eigenen Niveau.

Auf beiden Seiten einer Karte stehen jeweils 3 Fragenpaare, wobei jedes Paar aus einer schwierigeren und einer einfacheren Frage besteht. Damit keine Fragen gestellt werden, die bereits vorkamen, sollte mit der ersten Frage einer Seite angefangen werden. Sobald alle Karten verwendet worden sind, geht es mit der zweiten Frage dieser Seite weiter usw. Wird der Kartenstapel nach der Partie nicht gemischt, können die Karten beim nächsten Mal in dieser Reihenfolge direkt wieder verwendet werden..

Ziel des Spiels:

Wer als Erster drei der vier verschiedenen Kontinentkarten hat und die Finalfragen richtig beantwortet, gewinnt.

SPIEL DES WISSENS

So wird gespielt:

Der erste Spieler nimmt eine Karte vom Stapel, dreht sie um und stellt seinem rechten Nachbarn die Frage, die an der Reihe ist. Falls dieser Spieler die Frage nicht richtig beantwortet, zieht der nächste Spieler eine Karte und stellt seinem rechten Nachbarn eine Frage. Hat ein Spieler eine Frage richtig beantwortet, wird ihm von der nächsten Karte eine weitere Frage gestellt. Hat ein Spieler eine Kontinentfrage richtig beantwortet, darf er diese Karte behalten; außerdem wird ihm eine weitere Frage gestellt. Allgemeine Fragekarten und falsch beantwortete Kontinentkarten werden beiseitegelegt und am Ende der Partie unter den Stapel geschoben.

Besitzt ein Spieler doppelte Kontinentkarten, darf er sie im Verhältnis 2:1 gegen eine Karte tauschen, die er noch braucht.

Wenn ein Spieler drei verschiedene Kontinentkarten hat, spielt er das Finale. Er muss nun in einer Runde zwei Fragen seiner Schwierigkeitsstufe von einer allgemeinen Fragenkarte richtig beantworten. Gelingt das nicht, muss er bis zur nächsten Runde warten und es dann noch einmal versuchen.

Hat der Spieler die zwei Fragen richtig beantwortet, ist er der „Spiel des Wissens – Rund um die Welt“-Meister – bis zur nächsten Partie.

Bewahren Sie die Spielanleitung zum späteren Nachschlagen auf.



Published by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands.
© 2023 Koninklijke Jumbo B.V. Jumbodisët Group.
All rights reserved.

[jumbo.eu](https://www.jumbo.eu)



[jumbodisëtgames](https://www.jumbodisëtgames.com)

1110100247